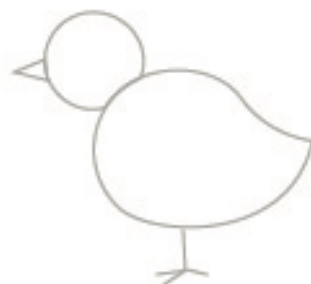


# ¿QUIÉN SOY?

¡Pintar este dibujo para aprender mis **marcas de campo**! Las marcas de campo son patrones especialmente míos y te ayudan buscarme en tu jardín o barrio.

**Instrucciones:** Usar este código para pintar el ave, o elegir los colors que quieras.

1. Negro
2. Blanco
3. Rojo
4. Café



## ¡Adivine el Ave!

¿Puedes identificar este ave? Como en el juego "hangman," traze una parte del cuerpo del pájaro (arriba) para cada suposición errónea.

  P     C     

  P                    N           

**Pista:** Me puedes llegar a escuchar golpeando mi pico contra el trunco de un árbol en forma repetitiva, produciendo un sonido fuerte llamado un **tamborileo**. Yo toco mi tamborileo para dejar saber a las otras aves en mi familia que ese árbol es mi hogar, o **territorio**.